

Załącznik do Regulaminu przetargu na sprzedaż nieruchomości
POLBUD Spółka Akcyjna w upadłości likwidacyjnej z siedzibą w Bielsku Podlaskim
przy ul. Żwirki i Wigury 63

W skład Przedmiotu przetargu wchodzi:

Własność nieruchomości zabudowanej działki oznaczonej numerem geodezyjnym 1256/2 o pow. 0,0329 ha, ujętej w prowadzonej przez Sąd Rejonowy w Bielsku Podlaskim księdze wieczystej KW nr BI1P/00054512/7.

Działka o numerze 1256/2 jest położona w Bielsku Podlaskim przy ulicy Żwirki i Wigury 61 w sąsiedztwie zabudowy produkcyjno-usługowej i mieszkaniowej jednorodzinnej. Teren jest atrakcyjny ze względu na korzystne położenie w stosunku do sieci drogowej krajowej i wojewódzkiej (droga wojewódzka nr 19).

Na działce 1256/2 usytuowany jest budynek biurowo-administracyjny, trzykondygnacyjny, o powierzchni użytkowej 682,38m². Przed budynkiem znajduje się utwardzony podjazd i parking na działce gminnej.

Nieruchomość jest wyposażona w pełną infrastrukturę techniczną, jak również posiada niezbędne instalacje zapewniające sprawne funkcjonowanie. Ulica Żwirki i Wigury posiada nawierzchnię utwardzoną, asfaltową. Działka jest wyposażona w energię elektryczną, instalację wodociągową i kanalizacyjną.

Działka nr 1256/2 będzie nieruchomością władnącą - przy sprzedaży zostanie ustanowiona nieodpłatna służebność do korzystania z gruntu na działce nr 1256/3 w obszarze 5 m wokół budynku biurowego znajdującego się na działce nr 1256/2 dla obsługi technicznej obiektu, jak również nieodpłatnego korzystania z przyłączy znajdujących się na działce nr 1256/2 niezbędnych do obsługi technicznej budynku biurowego, kanalizacja deszczowa, przyłącze wodociągowe i kabel teletechniczny.

Uczestnik przetargu, który wygra przetarg, jest zobowiązany do łącznego zakupu niżej wymienionych nieruchomości znajdujących się na przedmiocie przetargu związanych z przedmiotem przetargu, tj.:

- punkt dostępowy WiFi w ilości 3 szt. o wartości oszacowania netto 49,50 zł/szt.

Alina Sobolewska
Syndyk masy upadłości
POLBUD S.A. w upadłości likwidacyjnej